

**UCHWAŁA NR XXXV/325/2021
RADY MIASTA I GMINY WRONKI**

z dnia 1 lipca 2021 r.

w sprawie rozpatrzenia petycji mieszkańca gminy

Na podstawie art. 9 ust. 2 i art. 13 ust. 1 ustawy z dnia 11 lipca 2014 r. o petycjach (Dz. U. z 2018 r. poz. 870) oraz art. 18b ust. 1 ustawy z dnia 8 marca 1990 r. o samorządzie gminnym (Dz. U z 2020 r. poz. 713 ze zm.) uchwała się, co następuje:

§ 1. 1. Uznaje się petycję dotyczącą budowy na wsi drogi gminnej - asfaltowej lub z kostki brukowej, za zasadną.

2. Stanowisko Rady zawarte jest w uzasadnieniu do niniejszej uchwały.

§ 2. Petycja będzie załatwiona poprzez skierowanie odpowiedniego wniosku Komisji Skarg, Wniosków i Petycji do Komisji Budżetu, Finansów oraz Rozwoju Gospodarczego Miasta i Gminy Rady Miasta i Gminy Wronki o wprowadzenie do budżetu na rok 2022 zadania inwestycyjnego w przedmiotowej sprawie.

§ 3. Uchwała wchodzi w życie z dniem podjęcia.

Przewodniczący Rady Miasta
i Gminy Wronki

Piotr Władysław Rżyski

Uzasadnienie

Dnia 15 kwietnia 2021 r. pocztą elektroniczną do Urzędu Miasta i Gminy Wronki i radnych wpłynęło pismo mieszkańca wsi, noszące znamiona petycji, który w imieniu jej mieszkańców domaga się budowy drogi asfaltowej lub z kostki brukowej.

Uchwałą nr XXXII/303/2021 z dnia 29.04.2021 r. Rada wezwała wnoszącego petycję do uzupełnienia jej o wyrażenie zgody przez mieszkańców wsi na złożenie petycji w ich interesie.

Wnoszący petycję, uzupełnił ją w dniu 07.05.2021 r.

Treść petycji wyraża zgłoszenie zapotrzebowania na zaplanowanie w budżecie gminy zadań inwestycyjnych związanych z zaprojektowaniem i budową drogi.

Rada Miasta i Gminy Wronki co do zasady planuje realizację nowych zadań inwestycyjnych w trakcie prac nad budżetem na kolejny rok.

W związku z powyższym zgłoszone przez składającego petycję zapotrzebowanie zostanie przedłożone w formie wniosku do budżetu w trakcie prac nad budżetem na rok 2022.

Pouczenie

Zgodnie z art. 13 ust. 2 ustawy z dnia 11 lipca 2014 r. o petycjach, sposób załatwienia petycji nie może być przedmiotem skargi.